## Hier geht's zum

## FM-Spielerrollen: Zentrales Mittelfeld

Rolle	Aufgabe	Absicherung	Kreativität	Läufe	Beschreibung
Defensiver Mittelfeldspieler	Verteidigen	++	0	0	Standard-Rolle
	Unterstützen	+	0	+	Standard-Rolle (stark anpassbar)
Abräumer	Verteidigen	+++			Sicherheitsnetz vor der Abwehr
Tiefer Sechser	Verteidigen	+++	0	-	Abkippender Sechser
Regista	Unterstützen		+++	0	weiträumiger Freigeist
Segundo Volante	Unterstützen	0	+	++	Unterstützer mit tiefer Startposition (mind. Doppel-6)
	Angreifen		+	+++	Läufer mit tiefer Startposition (mind. Doppel-6)
Ballerobernder Mittelfeldspieler	Verteidigen	++			aggressiver, stationärer Balljäger
	Unterstützen	_		+	aggressiver, weiträumiger Balljäger
Zurückgezogener Spielmacher	Verteidigen	++	++		tiefer Fixpunkt im Aufbauspiel
	Unterstützen	+	+++	_	nicht ganz so tiefer Fixpunkt im Aufbauspiel
Vertikaler Spielmacher	Unterstützen	0	++	++	kreative Laufmaschine
Zentraler Mittelfeldspieler	Verteidigen	++	0	_	Standard-Rolle mit Fokus auf Absicherung
	Unterstützen	0	0	++	Standard-Rolle (stark anpassbar)
	Angreifen		0	+++	Läufer, Standard-Rolle (stark anpassbar)
Box-to-Box-Mittelfeldspieler	Unterstützen	0	+	++	variable Laufmaschine
Carrilero	Unterstützen	0	0	+	horizontales Bindeglied zwischen DM und OM
Mezzala	Unterstützen	_	+	++	Halbraumspezialist (benötigt mind. Doppel-8)
	Angreifen		+	+++	off. Halbraumspezialist (benötigt mind. Doppel-8)
Vorgeschobener Spielmacher	Unterstützen	0	+++	0	klassischer Spielmacher
	Angreifen	_	+++	+	klassischer Spielmacher mit mehr Dribbling
Offensiver Mittelfeldspieler	Unterstützen		0	++	Standard-Rolle (stark anpassbar)
	Angreifen		0	+++	Standard-Rolle (stark anpassbar)
Enganche	Unterstützen		+++		stationärer Ballverteiler und Fixpunkt auf der Zehn
Trequartista	Angreifen		+++	+	Freigeist im letzten Drittel
Schattenstürmer	Angreifen		+	+++	verkappter Neuner

## FM.Zweierkette

